

ERKEME LENTOPALLO HARRASTETURNAUS

Lauantaina 15.4.2023 klo 11:30-18:00

TERVETULOA !

Koulutuskeskus Valo,

Pallotie 5, 33470 Ylöjärvi



Kahdeksan (8) joukkueen lentopallon harrasteturnaus.

Toivomme joukkueiden kunnioittavan harrastelentopallon tasoa ja kokoonpanojen koostuvan muista kuin liiga-, 1-sarja ja 2-sarjan kilpapaassin omaavista pelaajista.

Ovet avautuvat 11:30 ja ensimmäiset ottelut alkavat 11:45.

Alkusarja kahdessa lohossa kahdella kentällä. Alkulohkojen ykköset ja kakkoset mittelöi välisarjassa sijoituksista mitalipeleihin. Lohkojen kolmoset ja neloset ratkovat paikat sijoituspeleihin viisi – kahdeksan.

Lopulliset sijoitukset turnauksessa huipentuu lopuksi pelattaviin loppuotteluihin.

Jokaiselle joukkueelle tulee täten viisi (5) ottelua, kolme alkusarjan ottelua, yksi välisarjan ottelu sekä lopullinen sijoitusottelu.

Liitteenä otteluohjelma.

Osallistumismaksu 70€/joukkue. Yhdistelmäjoukkueen pelurit 10€/Pelaaja.

Turnauksen järjestäjä on pidättänyt oikeuden sijoittaa joukkueet alkusarjan lohkoihin parhaaksi katsomallaan tavalla.

Lisätietoa:

Tero Keinänen

tero.keinanen@erkeme.fi

0400 400 042

Yhteistyössä:



ERKEME LENTOPALLO HARRASTETURNAUS

Alkusarjan ottelut (2 erää, 15 pist. 2 pisteen erolla)			
AIKA	KENTTÄ	TUOMAROINTI	KOTI - VIERAS
11:45	Kenttä 1	Erkeme 1	Seku - Ikaalinen
11:45	Kenttä 2	Nokia	Erkeme 2 - PiPo
12:15	Kenttä 1	Seku	Erkeme 1 - KipinäX
12:15	Kenttä 2	Erkeme 2	Nokia - Heittola
12:45	Kenttä 1	Heittola	PiPo - Seku
12:45	Kenttä 2	KipinäX	Ikaalinen - Erkeme 2
13:15	Kenttä 1	PiPo	Heittola - Erkeme 1
13:15	Kenttä 2	Ikaalinen	KipinäX - Nokia
13:45	Kenttä 1	Erkeme 1	Seku - Erkeme 2
13:45	Kenttä 2	Nokia	PiPo - Ikaalinen
14:15	Kenttä 1	Seku	Erkeme 1 - Nokia
14:15	Kenttä 2	Erkeme 2	Heittola - KipinäX

ALKUSARJAN LOHKOJAKO	
Joukkueet	
LOHKO (A)	Seku
LOHKO (A)	Erkeme 2
LOHKO (A)	PiPo
LOHKO (A)	Ikaalinen
LOHKO (B)	Erkeme 1
LOHKO (B)	Nokia
LOHKO (B)	Heittola
LOHKO (B)	KipinäX



Välierät (2 erävoittoa 20 pisteeseen, 2 erolla tarvittaessa ratkaisuerä 3. 10 pist.)

AIKA	KENTTÄ	TUOMAROINTI	KOTI	-	VIERAS
14:45	Kenttä 1	Alkusarjan A1.	Alkusarjan A3	-	Alkusarjan B4
14:45	Kenttä 2	Alkusarjan B1.	Alkusarjan B3	-	Alkusarjan A4
15:30	Kenttä 1	Alkusarjan A3	Alkusarjan A1	-	Alkusarjan B2
15:30	Kenttä 2	Alkusarjan B3	Alkusarjan B1	-	Alkusarjan A2

Sijoituspelit 5-8 (20 pisteeseen, tarvittaessa ratkaisu 3. 10 pist.)

16:15	Kenttä 1	Alkusarjan A2	voittaja A3-B4	-	Voittaja B3-A4
16:15	Kenttä 2	Alkusarjan B2	Häviöjä A3-B4	-	Häviöjä B3-A4

Pronssiottelu (25 pisteeseen, tarvittaessa ratkaisu 3. 15 pist.)

17:00	Kenttä 1	Turnauksen 6.	Häviöjä A1-B2	-	Häviöjä B1-A2
-------	----------	---------------	---------------	---	---------------

FINAALI (25 pisteeseen, tarvittaessa ratkaisu 3. 15 pist.)

17:00	Kenttä 2	Turnauksen 5.	Voittaja A1-B2	-	Voittaja B1-A2
-------	----------	---------------	----------------	---	----------------

Pelataan kahdessa alkusarjan lohossa, kaksieräisinä peleinä.

Alkusarjan erät pelataan 15 pisteeseen kahden pisteen erolla.

Ottelut voivat päättyä 2-0 tai 1-1, erävoitosta yksi sarjapiste.

Alkusarjan sijoitukset ratkaisee:

- 1) pistemäärä (voitettut erät)
- 2) voitettut ottelut (1-1 ottelut, hävityt ottelut)
- 2) erien suhde (voitettut erät vs. hävityt erät)
- 3) eräpisteiden suhde (voitettut pisteet vs. hävityt pisteet)
- 4) keskinäisen ottelun tulos
- 5) tehtyjen/saatujen eräpisteiden määrä / arpa

Välierät pelataan 20 pisteeseen

(tarvittaessa kolmas ratkaisuerä 10 pisteeseen)

päättymään kahden pisteen erolla.

Finnaalierät pelataan normaalisti 25 pisteeseen

(tarvittaessa kolmas ratkaisuerä 15 pisteeseen)

päättymään kahden pisteen erolla.

Aikatauluun on merkitty ottelussa tuomarivuorossa oleva joukkue.

Vähintään yksi pistelappuja kääntelemään ja toinen päätuomariksi, mieluiten vielä joukkueen muita pelaajia avustamaan tuomaria kentän rajojen suhteen.

Pistelaskija hoitaa pistelaskentaa pistetaulun ja pöytäkirjan avulla, merkitsee ottelun tuloksen pöytäkirjaan ja toimittaa ottelun päätyttyä pöytäkirjan toimitsijalle.

Tuomari puolestaan pyrkii määrittämään parhaansa mukaan, kumpi pallon voitti ja keskeyttämään pelin selvän rikkeen (esim. verkkovirhe, vastustajan puolelle astuminen) sattuessa.

Tuomari myös suorittaa arvonnän ennen peliä.

Kaikkien on syytä huomioida, että tuomari on todennäköisesti lentopallon harrastelija, jolla ei välttämättä ole aiempaa tuomarikokemusta. Pyritään tuomitsemaan pallot yhteisesti hyvässä höntsyhengessä ja auttamaan tuomaria!

Mikäli on epäselvää, kenelle pallo tulisi tuomita, määrätään uusi pallo. Näin voidaan tehdä esim. kun on eri käsityksiä siitä, oliko pallo sisällä vai ulkona (tai tekikö joku verkkovirheen vai ei), eikä tuomari pysty varmuudella ratkaisemaan tilannetta.

Tero Keinänen

tero.keinanen@erkeme.fi

0400 400 042

Yhteistyössä:

